

Nach seiner Rückkehr in die Vereinigten Staaten schloss Hubbard seine Schulausbildung ab und bestritt als College-Student und Forscher seinen eigenen Unterhalt, indem er eine grosse Vielfalt von Artikeln und Erzählungen schrieb. Mit seiner klaren Wahrnehmung des Lebens schuf er sich rasch einen Namen, als buchstäblich Millionen Wörter aus seiner Feder strömten. Er schrieb Artikel über Luftfahrt (er war auch Segel- und Kunstflieger), Western, Sportgeschichten, Seegeschichten, Detektivromane, Militärintrigen und Abenteuerromane jeder Art, deren Schauplätze an den verschiedensten Orten der Welt angesiedelt waren. Später schloss er sich mit einem der grössten Herausgeber von Science-Fiction, John W. Campbell Jr., zusammen und leistete seinen Beitrag, dem „goldenen Zeitalter der Science-Fiction“ wie es später genannt wurde, zum Durchbruch zu verhelfen.

1932 gelangte L. Ron Hubbard zu der verblüffenden Erkenntnis, dass die gegenwärtige Kultur kein brauchbareres Wissen über den menschlichen Geist besass als ein Schamane des Goldi-Volkes in der Mandschurei oder ein Mediziner der Schwarzfuss-Indianer. Er sah eine Gesellschaft vor sich, die in den Naturwissenschaften Grossartiges leistete, aber keinerlei Mittel besass, mit denen man den Menschen besser dazu befähigen könnte, sein Leben zu führen und seine eigene geistige Gesundheit zu sichern. Er begann die Prinzipien zu untersuchen, die dem Leben zugrunde liegen, um einige der Probleme der Menschheit zu lösen.

Seine schriftstellerische Tätigkeit setzte Hubbard unterdessen fort, um seine Forschungsarbeit, die auch Expeditionen zur Untersuchung primitiver Kulturen umfasste, zu finanzieren. Zwischen den Jahren 1933 und 1940 leitete er drei Expeditionen, die ihm 1940 die Aufnahme in den angesehenen Explorer's Club (Forscher-Club) von New York eintrugen.

1941 unterbrach ihn der Eintritt der USA in den zweiten Weltkrieg. Schwer mitgenommen von seinen Kriegserlebnissen setzte L. Ron Hubbard in der Nachkriegszeit seine Forschungen fort. Er begann sein Wissen über die östliche Philosophie, über die Kernphysik und die wissenschaftliche Methodik sowie die Erfahrungen, die er im Krieg aus seiner Arbeit mit Menschen gewonnen hatte, zu einer Synthese zusammenzuschliessen.

Hubbard erzielte Durchbrüche und entwickelte Techniken, die es ihm selbst ermöglichten, von den Auswirkungen des Krieges zu genesen. Er zog den Schluss, dass die Ergebnisse, die er erreichte, auch anderen zu grösserer Fähigkeit und Gesundheit und grösserem Glück verhelfen könnten, und in diesem Zeitraum wurden die Grundprinzipien der Dianetik-Technologie formuliert.

1948 schrieb er das Buch *Dianetik: Die ursprüngliche These*. Das Manuskript gab einen Überblick über die bis dahin gänzlich unerfasste Landschaft des menschlichen Geistes. Hier war etwas völlig Neues – eine funktionsfähige Wissenschaft über den Geist, die Ergebnisse erzielen konnte, wo andere es nicht für möglich hielten.

Dieses Manuskript wurde immer wieder kopiert und vervielfältigt und über die ganze Welt von Hand zu Hand weitergereicht. Die Beliebtheit dieses Werkes veranlasste einen Verleger, die Herausgabe eines kompletten Arbeitshandbuchs über das Gebiet der Dianetik vertraglich zu übernehmen.

Dianetik: Die moderne Wissenschaft der geistigen Gesundheit wurde dann im Mai 1950 herausgegeben. Das Buch stiess sofort auf positiven Widerhall. Bis zum Spätsommer 1950 war es zu einem Bestseller geworden, und das ist es heute noch. Überall in den USA wurde das Buch gelesen, und viele Menschen benutzten die darin beschriebenen Techniken, um neue Ebenen der Gewissheit und Fähigkeit zu erreichen.

L. Ron Hubbard hielt nur wenig von den „offiziellen“ Behandlungsmethoden, die im Namen der „geistigen Gesundheit“ angewandt wurden. So wurde er zur Zielscheibe für die Förderer von Psychochirurgie, Elektroschock, Drogen und Hypnose.

Ohne sich einschüchtern zu lassen, setzte er seine Forschungen bis auf den heutigen Tag fort.

Kinder-Dianetik wurde veröffentlicht, um der stetig wachsenden Nachfrage, die Anwendung der Dianetik-Technologie auszuweiten, auf diesem Teilgebiet entgegenzukommen. Durch dieses Buch werden Eltern und anderen, die mit Kindern arbeiten, spezifische Dianetik-Techniken zur Verfügung gestellt, mit denen sie es Kindern erleichtern können, von Verletzungen zu genesen, Schwierigkeiten in ihrem Leben zu überwinden und ihr Ziel zu erreichen, erwachsen zu werden. Eltern, die den Versuch, ihren Kindern zu helfen, nahezu aufgegeben haben oder verzweifelt die Hände über dem Kopf zusammenschlugen, werden in dem Buch *Kinder-Dianetik* herausfinden, dass etwas getan werden kann.

Allein die ungeheure Menge an Büchern, Schriften und Vorträgen, die L. Ron Hubbard über die Dianetik-Technologie und die angewandte religiöse Philosophie Scientology hervorgebracht hat, ist äusserst verblüffend. Er hat über fünfzig Bücher geschrieben, die eine grosse Vielfalt an Einzelthemen auf diesen Gebieten behandeln. Er hat auch mehr als 3000 Vorträge über sie gehalten. Diese Werke stellen eine vollständige, in allen Einzelheiten detaillierte und voll funktionsfähige Philosophie und Technologie des Geistes, der Seele und des Lebens dar.

Mit dieser Technologie ist es möglich geworden, dass Menschen zu wahrer geistiger Gesundheit gelangen, sich über ihre Fähigkeiten sicher werden und das Leben mit Selbstvertrauen meistern können.

L. Ron Hubbards Forschungen und Entdeckungen haben das Leben von Millionen verbessert. Menschen überall auf der Welt sind der Ansicht, dass sie keinen aufrichtigeren Freund haben.

FACHWORTVERZEICHNIS

ABERRATION: Ein Abweichen vom vernünftigen Denken oder Verhalten. Im Wesentlichen bedeutet es, sich zu irren, Fehler zu machen, oder spezifischer, fixe Ideen zu haben, die nicht wahr sind. Von lat. *aberrare* = abirren, fortwandern.

ABSPERRUNG: Ein Engrammbefehl, der das Erleben einer Wahrnehmung oder Emotion oder mehrerer davon blockiert.

AFFINITÄT: Das Gefühl, etwas oder jemanden zu mögen oder zu lieben. Affinität ist ein Phänomen, das mit Raum zu tun hat, da es die Bereitschaft ausdrückt, den gleichen Ort einzunehmen wie das, was man liebt oder mag. (Frz. *affinité* = Anziehungskraft, Verwandtschaft, Bund, Nähe; lat. *affinis* = nah, angrenzend.)

ALTERS-BLITZANTWORT: Dies ist einfach die Antwort des Archivars auf die Frage: „Wie alt bist du?“ oder „Was ist dein Alter?“

ANALYTISCHER VERSTAND: Der bewusste, wahrnehmende Verstand („Verstand“), welcher denkt, Daten beobachtet, sich an sie erinnert und Probleme löst. In der Dianetik und der Scientology ist der analytische Verstand der Verstand, der wach und bewusst ist. Er denkt in Unterschieden und Ähnlichkeiten.

ANATEN (Abk. für engl. *analytical attenuation* = Verminderung der analytischen Denkfähigkeit): Eine Minderung oder Schwächung der analytischen Bewusstheit einer Person über einen kurzen oder längeren Zeitraum. Sie entsteht durch Restimulation eines Engramms, welches Schmerz und Bewusstlosigkeit enthält.

ARC-BREAK: Ein plötzliches Abfallen oder Abbrechen der eigenen Affinität, Realität oder Kommunikation mit einer Person oder Sache.

ARC-DREIECK (*ARC* von engl. *Affinity, Reality, Communication*): Es wird ein Dreieck genannt, weil es drei miteinander zusammenhängende Punkte hat: Affinität, Realität und, als wichtigsten, Kommunikation. Ohne Affinität gibt es weder Realität noch Kommunikation. Ohne Realität oder eine gewisse Übereinstimmung sind Affinität und Kommunikation nicht vorhanden. Ohne Kommunikation kann es keine Affinität oder Realität geben. Es ist nichts weiter notwendig, als eine Ecke dieses sehr wertvollen Dreiecks zu verbessern, um die verbleibenden zwei Ecken zu verbessern.

ARCHIVAR: Der Archivar ist ein Reaktionsmechanismus, der blitzartig arbeitet. Man könnte davon ausgehen, dass es sich dabei um eine Gruppe von Aufmerksamkeitseinheiten handelt, die leicht und schnell Zugang zum reaktiven Verstand und zu den Standard-Gedächtnisbanken hat und die bei normaler geistiger Funktion Daten als Erinnerung an das „Ich“ weiterleitet.

ASSIST: („Beistand“) Irgendetwas, das getan wird, um eine gegenwärtige Beschwerde zu lindern.

AUDITIEREN: (Dianetische und/oder scientologische Verfahren an jemandem anwenden. Dies geschieht durch einen ausgebildeten Fachmann, einen Auditor.

AUDITOR (lat. *audire* = zuhören): Jemand, der aufmerksam zuhört, was Menschen zu sagen haben. Eine Person, die dafür ausgebildet ist, anderen Menschen mit der Anwendung der dianetischen und scientologischen Verfahren zu einer Verbesserung zu verhelfen. Die Tätigkeit, diese Verfahren an jemandem anzuwenden, nennt man *Auditieren*.

AUDITOREN-KODEX: Eine Zusammenstellung von Regeln, die ein Auditor befolgt, während er jemanden auditiert. Dies stellt sicher, dass der Preclear aus seinem Prozessing, das er erhält, den grösstmöglichen Gewinn zieht.

VALIDATIONS-PROZESSING: Prozessing, bei dem sich der Auditor ausschliesslich auf die Theta-Seite von Lock-Ketten konzentriert und den Preclear nur analytische Augenblicke zu irgendeinem Thema durchlaufen lässt.

BANK (oder reaktive Bank): Eine umgangssprachliche Bezeichnung für den reaktiven Verstand.

BASIK-BASIK: Das erste Engramm in der Bank.

BASIK-ENGRAMM: Das früheste Engramm auf einer Engrammkette.

BLITZANTWORT: Sofortige Antwort. Das erste, was dem Preclear in den Sinn kommt, wenn der Auditor mit den Fingern schnippt.

BOUNCER („Rausschmeisser“): Jeder Engrammbefehl, der den Preclear in die Gegenwart zurückbewegt, wenn sich der analytische Verstand dem Engramm nähert.

CIRCUIT („Schaltkreis“): Ein Teil des reaktiven Verstandes einer Person, der so auftritt, als ob er jemand anderer oder etwas anderes wäre als diese Person, und der entweder zu ihr spricht oder aus eigenem Antrieb etwas tut.

CLEAR: Jemand ohne Engramme, Secondaries oder Locks.

CLEARING („Klären“): Der Vorgang des Auslöschens aller Engramme, Secondaries und Locks aus der reaktiven Bank eines Individuums mittels dianetischer Techniken.

DATEN (Plural von Datum): Ein Stück Wissen, etwas Gewusstes. Eine Tatsache, anhand derer Schlussfolgerungen gezogen werden können.

DESTIMULIEREN: Die Restimulation entfernen oder wegnehmen. Destimulieren bedeutet nicht die Auslöschung des ur-

sprünglichen Geschehnisses. Es bedeutet einfach, den Punkt der Restimulation zu beseitigen.

DIANETIK (griech. *dia* = durch, *nous* = Verstand, Denken): Ein System zur Analyse, Kontrolle und Entwicklung des menschlichen Denkens, welches auch Techniken zur Erhöhung von Fähigkeit und Vernunft und zur Befreiung von der entdeckten alleinigen Quelle von Aberrationen und psychosomatischen Krankheiten liefert.

DIREKTERINNERUNG: Siehe STRAIGHTWIRE.

DOPE-OFF: Dies ist ein Zustand, in dem der Preclear scheinbar fest einschläft, manchmal laut schnarcht, manchmal murmelt und andere Male einfach ruhig da liegt, ohne etwas zu sagen. Dieser Zustand wird durch Bewusstlosigkeit in der Vergangenheit des Preclears verursacht. Dope-off scheint die Entladung vergangener Bewusstlosigkeit in der Gegenwart zu sein.

DRAMATISATION: Die Darstellung – im Tun oder Sagen – einer oder mehrerer Valenzen eines restimulierten Engramms. Jemand spielt, wenn er dramatisiert, wie ein Schauspieler seine ihm zugewiesene Rolle und geht durch eine Reihe unvernünftiger Handlungen.

DRAMATISIEREN: Den vom Engramm verlangten Aktionszyklus durchlaufen. In seinen Handlungen das wiederholen, was einem als Erfahrung geschehen ist. Das ist eine grundlegende Definition dafür. Noch viel wichtiger ist aber, dass es ein in der Gegenwart stattfindendes Wiederabspielen von etwas ist, das in der Vergangenheit geschah.

DUB-IN: Durch Einbildung gefärbtes Material, das von einem Preclear während des Prozessings präsentiert wird. Eingebildete Erinnerung. Ein Dub-in enthält keinen Schmerz.

DYNAMIK: Der Drang, die Triebkraft und das Ziel des Lebens – ÜBERLEBE! – in seinen acht Manifestationen.

Die *Erste Dynamik* ist der Drang zum Überleben als man selbst.

Die *Zweite Dynamik* ist der Drang zum Überleben durch Sexualität oder Kinder. Diese Dynamik besteht eigentlich aus zwei Teilbereichen: a) dem eigentlichen Geschlechtsakt und b) der Familieneinheit einschliesslich des Aufziehens von Kindern.

Die *Dritte Dynamik* ist der Drang zum Überleben durch eine Gruppe von Individuen oder als eine Gruppe. Unter die Dritte Dynamik fällt jede Gruppe oder jeder Teil einer ganzen Kategorie. Schule, Klub, Team, Stadt, Nation – dies alles sind Beispiele für Gruppen.

Die *Vierte Dynamik* ist der Drang zum Überleben durch die gesamte Menschheit und als gesamte Menschheit.

Die *Fünfte Dynamik* ist der Drang zum Überleben durch Lebensformen wie Tiere, Vögel, Insekten, Fische und Pflanzen. Sie ist der Drang, als diese zu überleben.

Die *Sechste Dynamik* ist der Drang zum Überleben als das physikalische Universum. Sie umfasst daher dessen Bestandteile Materie, Energie, Raum und Zeit. Davon leiten wir das Wort MEST (von engl. *matter, energy, space, time* = Materie, Energie, Raum, Zeit) ab.

Die *Siebte Dynamik* ist der Drang zum Überleben durch geistige Wesen oder als geistiges Wesen. Alles Geistige, unabhängig davon, ob es eine Identität hat oder nicht, fällt unter die Siebte Dynamik. Eine Unterabteilung dieser Dynamik sind Ideen und Begriffe wie z.B. Schönheit und der Wunsch, durch diese zu Überleben.

Die *Achte Dynamik* ist der Drang zum Überleben durch ein Höchstes Wesen oder genauer, Unendlichkeit. Wir nennen sie Achte Dynamik, weil das Symbol für Unendlichkeit [∞] aufrechtstehend die Ziffer „8“ ergibt.

EINKEYEN (in Bezug auf ein Engramm): Zum ersten Mal restimuliert werden.

ENGER WERDENE ABWÄRTSSPIRALE: Ein dreidimensionaler Teufelskreis, der jemanden nach unten zieht.

ENGRAMM: Die geistige Aufzeichnung einer Zeit körperlichen Schmerzes, verbunden mit „Bewusstlosigkeit“. Ein Augenblick grösserer oder geringerer „Bewusstlosigkeit“ des analytischen Verstandes, was dem reaktiven Verstand erlaubt, Aufzeichnungen zu machen. Vollständiger Inhalt dieses Augenblicks samt allen Wahrnehmungen.

ENGRAMMBEFEHL: Jegliche in einem Engramm enthaltene Wortkombination.

ENTURBULIEREN: In einen turbulenten, aufgewühlten, gestörten Zustand versetzen.

GRUNDZONE: Die früheste vorgeburtliche Zeitspanne, einschliesslich des Abschnitts des Time-Tracks von der ersten Aufzeichnung auf der Samen- oder Ei-Linie bis zur ersten ausgebliebenen Menstruation der Mutter.

HOLDER („Festhalter“): Jeder Engrammbefehl, der zur Folge hat, dass der Preclear in einem Engramm festgehalten wird oder auch an einem beliebigen Punkt auf dem Time-Track steckenbleibt. Ein Holder ist z.B. ein Satz wie „Bleib hier“, „Komm zurück und setz dich hin“, „Ich kann nicht gehen“ usw.

HUBBARD-FORSCHUNGSSTIFTUNG: Die erste Dianetik-Organisation in den USA, gegründet im Mai 1950 in Elizabeth, New Jersey; 1951 verlegt nach Wichita, Kansas.

ICH: Der Teil des analytischen Verstandes, den wir den Monitor („Steuereinheit“) nennen und der das Zentrum des Bewusstseins über sich selbst und das Leben bildet. Diese Steuereinheit könnte das Bewusstseinszentrum der Person genannt werden. Sie *ist*, un-

genau gesprochen, die Person. Seit Jahrtausenden hat man sich ihr unter verschiedenen Namen zu nähern versucht, wobei jeder auf das „Ich“ hinausläuft. Der Monitor übt die Kontrolle über den analytischen Verstand aus.

JUNIOR-FALL: Ein Preclear, der sich auf reaktive Weise mit einem Verwandten oder Freund verwechselt, nach dem er benannt wurde und dessen Name in seinem reaktiven Verstand enthalten ist.

KEY-IN: Ein Augenblick, in dem die Umgebung, die sich um das wache, jedoch ermüdete oder unter Belastung stehende Individuum herum befindet, ihrerseits dem untätigen Engramm ähnlich ist. In diesem Augenblick wird das Engramm tätig.

KOMMUNIKATION: Der Austausch von Ideen oder Gegenständen zwischen zwei Leuten.

KONFRONTIEREN (lat. *con* = zusammen mit, *frons* = Stirn, *confrontare* = Stirn gegen Stirn stellen, gegenüberstellen): 1. Einer Sache ins Auge sehen, ohne zurückzuschrecken oder auszuweichen. 2. In der Lage sein, bequem da zu sein und wahrzunehmen.

LADUNG: Schädliche Energie oder Kraft, die im reaktiven Verstand angehäuft und gespeichert ist. Sie resultiert aus den Konflikten und unangenehmen Erfahrungen, die jemand erlebt hat.

LOCK: Ein Lock ist ein analytischer Moment, der den Wahrnehmungen des Engramms nahekommt und dadurch das Engramm restimuliert bzw. in Tätigkeit versetzt. Dabei werden die Wahrnehmungen der Gegenwart vom reaktiven Verstand fälschlicherweise als dieselbe Situation interpretiert, die früher einmal körperlichen Schmerz verursacht hat. Locks enthalten zur Hauptsache Wahrnehmungen, keine körperlichen Schmerzen und sehr wenig Missemotion.

MEST (engl. *matter, energy, space, time*): Aus den Anfangsbuchstaben der englischen Wörter für Materie, Energie, Raum und Zeit

zusammengesetztes Wort. Das physikalische Universum wäre das Universum von Materie, Energie, Raum und Zeit.

MEST-PROZESSING: Es dringt in den sehr wichtigen Bereich der Eroberung von MEST durch Theta ein, indem es anstrebt, die Fähigkeit des Individuums zu rehabilitieren, den Organismus und MEST in seiner Umgebung zu kontrollieren und zu besitzen. Indem das MEST-Prozessing Ladung befreit, die auf MEST-Aktion liegt, stellt es im gleichen Verhältnis zu einer gesteigerten Fähigkeit, mit MEST umzugehen, die Selbstbestimmung wieder her.

MITGEFÜHLSBERECHNUNG: Eine reaktive Schlussfolgerung, dass der Weg, um Mitgefühl und demzufolge Überleben zu erreichen, der sei, den Schmerz, der mit einem Engramm verbunden ist, zu erleiden oder den Befehlen des Engramms zu folgen.

MITGEFÜHLS-ENGRAMM: Ein Engramm von sehr spezieller Natur. Es ist das Bemühen der Eltern oder des Vormundes, nett zu dem Kind zu sein, welches schwer verletzt ist.

NOTWENDIGKEITSSTUFE: Dies ist die Fähigkeit einer Person, über ihre Aberrationen hinauszuwachsen, wenn sie handeln muss, um eine unmittelbare und ernste Bedrohung ihres Überlebens zu bewältigen.

OVERT: Eine schädliche oder gegen das Überleben gerichtete Handlung oder Unterlassung.

PHYSIKALISCHES UNIVERSUM: Das Universum von Materie, Energie, Raum und Zeit.

PRECLEAR: Jemand, der sich Dianetik-Prozessing unterzieht.

PROZESSING: Das Verfahrensprinzip, jemanden dazu zu bringen, auf sein eigenes Dasein zu schauen und seine Fähigkeit zu verbessern, den Tatsachen darüber ins Auge zu sehen, was er ist und wo er ist.

PSYCHOSOMATISCHE KRANKHEITEN (griech. *psyche* = Seele, Geist, *soma* = Körper): Krankheiten, die einen geistigen Ursprung haben, aber dennoch organische Krankheiten sind.

REAKTIVER VERSTAND: Ein Teil des Verstandes einer Person, der vollständig auf einer Reiz-Reaktions-Basis arbeitet, nicht unter der willentlichen Kontrolle der Person steht und Macht und Befehlsgewalt über ihr Bewusstsein, ihre Ziele, ihre Gedanken, ihren Körper und ihre Handlungen ausübt. Er denkt nur in Ähnlichkeiten und Identitäten.

REALITÄT: Bedeutet hier auf der Erde Übereinstimmung darüber, was ist. Auf geistiger Ebene ist Realität Übereinstimmung und auf materieller Ebene bedeutet sie feste Dinge. Mit Realität meinen wir auch die festen Gegenstände, die realen Dinge des Lebens.

REDUZIERUNG: Ein Engramm von Somatiken oder Emotionen frei machen, indem es wiedererzählt wird.

RELEASE: Jemand, der von gegenwärtigen oder chronischen geistigen und körperlichen Schwierigkeiten und von schmerzvoller Emotion befreit ist.

RESTIMULATION: Die Reaktivierung eines existierenden Geschehnisses, wenn die Wahrnehmungseindrücke der gegenwärtigen Umwelt denen des Geschehnisses im reaktiven Verstand annähernd gleichkommen.

RESTIMULATOR: Irgendein Wort, irgendein Satz oder irgendeine Wahrnehmung, die dem Inhalt eines Engramms ähnlich sind oder mit ihm in Verbindung gebracht werden, was die Wirkung hat, dass das Engramm restimuliert wird.

RESTIMULIEREN: Ein vorhandenes Geschehnis reaktivieren, d.h. wieder in Tätigkeit setzen; von lat. *re* = wieder, *stimulare* = antreiben, reizen.

REVIERIE: In der Reverie wird der Preclear in einen Zustand leichter „Konzentration“ versetzt, der nicht mit Hypnose verwechselt werden darf. Man wird feststellen, dass der Verstand des Preclears bis zu einem gewissen Grad von seiner Umgebung loslösbar und nach innen gerichtet ist. In der Dianetik ist Reverie der Zustand, der dadurch erreicht wird, dass man die Aufmerksamkeit von der Gegenwart wegnimmt und auf das Zurückrufen von vergangenen Erlebnissen richtet. Sie wird dadurch vereinfacht, dass man die Augen schliesst.

RÜCKRUF: Dieser Ausdruck wird in der Dianetik als Hauptwort zu der Handlung, sich etwas ins Gedächtnis zurückzurufen, gebraucht und bezeichnet spezifisch den Vorgang (oder das Produkt) der Wiedergewinnung von Wahrnehmungen.

SCIENTOLOGY: Eine religiöse Philosophie, die eine Technologie zur geistigen Wiederherstellung und zur Erhöhung individueller Fähigkeit besitzt. Das Wort „Scientology“ kommt von lat. *scire* (wissen) und griech. *logos* (Lehre) und bedeutet „wissen, wie man weiss“ oder „die Lehre von der Weisheit“.

SECONDARY: Ein geistiges Eindrucksbild eines Augenblicks schweren und schockierenden Verlustes oder drohenden Verlustes, das unangenehme Emotion enthält, wie z.B. Wut, Furcht, Gram, Apathie oder ein Gefühl des Totseins. Es ist die Aufzeichnung einer Zeit schwerer geistiger Belastung in Form eines geistigen Bildes. Es kann Bewusstlosigkeit enthalten. Ein Secondary wird Secondary (= „Sekundärgeschehnis“) genannt, weil es von einem früheren Engramm mit ähnlichen Daten, aber wirklichem Schmerz usw. abhängig ist.

SITZUNG: Ein Zeitraum, in dem ein Auditor und ein Preclear sich an einem ruhigen Ort befinden, wo man sie nicht stören wird. Der Auditor stellt dem Preclear eine Reihe von Fragen, um ihm zu helfen, mehr über sich selbst oder das Leben herauszufinden.

SOMATIK (griech. *soma* = Körper): Eine Reproduktion von körperlichen Schmerzen, die in der Vergangenheit erlebt wurden. Ein allgemeines Wort für unangenehme Wahrnehmungen, die aus dem reaktiven Verstand stammen.

SOMATIKSTREIFEN: Anscheinend ein physischer Anzeigemechanismus, der mit Zeit zu tun hat. Er kann zu früheren Geschehnissen auf dem Time-Track gelenkt werden. Das Ich des Preclears kann in der Gegenwart bleiben, während der Somatikstreifen in frühere Perioden seines Lebens zurückgeschickt wird.

SONIK: Die Fähigkeit, die Geräusche, an die man sich erinnert, wieder zu hören.

STANDARD-GEDÄCHTNISBANK: Der Teil des Verstandes, der alle nicht-engrammatischen Daten speichert.

STRAIGHTWIRE: Direkterinnerung wird auch Straightwire („gerader Draht“) genannt, weil der Auditor die Erinnerung des Preclears lenkt und dabei einen Draht, ähnlich einem Telefonkabel, zwischen dem „Ich“ und der Standard-Gedächtnisbank spannt. Eine Technik der direkten Erinnerung.

THETA: Von θ , dem griechischen Symbol für „Gedanke“ oder „Geist“; Theta ist Denken, Lebenskraft, *Elan vital*, der Geist, die Seele oder irgendeine andere der zahlreichen Definitionen, die es seit einigen tausend Jahren gehabt hat.

THETA-MEST-THEORIE: Die Vorstellung, dass es ein Universum gab und dass es Denken gab – Theta, ohne Wellenlänge, ohne Masse, ohne Zeit, ohne Position im Raum – dies war das Leben. Und es stiess auf etwas anderes, genannt physikalisches Universum. Dies war ein mechanisches Gebilde, welches Dinge auf merkwürdige Weise tat. Diese beiden Dinge zusammen, die Wechselwirkung von Theta und MEST, gaben uns Lebensformen.

TIME-TRACK („Zeitspur“): Alle Augenblicke des Bewusstseins, vom frühesten Augenblick im Leben eines Menschen bis in die Gegenwart, bilden das, was man eine Spur der Zeit nennen könnte. Während dieser aufeinanderfolgenden Momente in der Zeit wird alles, was der Mensch gehört, gesehen, gefühlt oder gerochen hat, getreu aufgezeichnet.

TONSKALA: Eine tabellarische Darstellung der Abwärtsspirale des Lebens, ausgehend von voller Lebenskraft und vollem Bewusstsein über halbe Lebenskraft und Halbbewusstsein bis hinunter zum Tod.

TONSTUFE (oder TON): Der emotionelle Zustand eines Engramms oder der allgemeine Zustand eines Individuums (von engl. *tone* = Stimmung, Gemütsverfassung).

VALENZ: Eine falsche oder wahre Identität. Eine Valenz ist eine tatsächliche oder eine Schattenpersönlichkeit; jemandes eigene Valenz ist seine wirkliche Persönlichkeit. Im dianetischen Sinne bedeutet Valenz die Persönlichkeit einer der Akteure in einem Engramm.

VALENZ-SHIFTER: Eine Wortkombination, die jemanden dazu bringt, in eine andere Persönlichkeit zu wechseln (engl. *shift* = verschieben, versetzen), z.B.: „Du solltest in seiner Haut stecken“ oder „Du bist genau wie deine Mutter.“

VERBÜNDETENBERECHNUNG: Etwas mehr als die bloße Idiotenkalkulation, dass jeder, der ein Freund ist, nur dadurch als Freund bewahrt werden kann, dass man in etwa den Umständen entspricht, unter welchen die Freundschaft sich bewahrheitete. Es ist eine Berechnung auf der Grundlage, dass man nur in der Umgebung bestimmter Leute sicher sein kann und nur dadurch in der Umgebung bestimmter Leute sein kann, dass man krank oder verrückt oder arm und allgemein unfähig ist.

VERBÜNDETER: Eine Person, die dem Preclear Mitgefühl entgegenbrachte, als er krank oder verletzt war.

VERSTAND (Geist, Sinn): In der Dianetik wird der menschliche Geist bzw. Sinn als „Verstand“ bezeichnet und als eine Art Computer verstanden, dessen Zweck darin besteht, Probleme in Bezug auf Überleben zu untersuchen und zu lösen und die Anstrengungen des Organismus gemäss diesen Lösungen zu lenken. Er ist ein Beobachter, Vorhersager und Erschaffer von Wissen und eine Speicherstelle für Wissen (Daten, Informationen, Erfahrungen). Der Verstand umfasst die angesammelten Aufzeichnungen der Gedanken, Schlussfolgerungen, Entscheidungen, Beobachtungen und Wahrnehmungen einer Person aus ihrem gesamten Dasein.

VISIO: Die Fähigkeit, etwas, was man früher gesehen hat, in Form eines geistigen Bildes zu sehen, so dass man es in derselben Farbe, demselben Grössenverhältnis, derselben Klarheit und mit denselben Einzelheiten wieder sieht, wie es ursprünglich gesehen wurde.

VORBEUGENDE DIANETIK: Der Teil der Dianetik, der mit der Verhinderung des Auftretens, der Restimulation und des Aufladens von Engrammen zu tun hat.

ZWEITE DYNAMIK: Der Drang zum Überleben durch Sexualität und Kinder. Diese Dynamik besteht eigentlich aus zwei Teilbereichen: a) dem eigentlichen Geschlechtsakt und b) der Familieneinheit einschliesslich des Aufziehens von Kindern.

